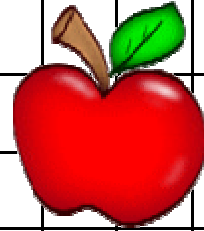


# LA MELA



T

Per prendere la mela devi fare eseguire alla “tarta” ( **T** ) la seguente sequenza di comandi tenendo presente che:

**A** vuol dire vai avanti (il numero indica di quanti lati-quadretti);

**D** vuol dire gira a destra (il numero indica di quanti gradi);

**S** vuol dire gira a sinistra (il numero indica di quanti gradi);

**I** vuol dire torna indietro (il numero indica di quanti lati-quadretti).

## **PERCORSO**

S 90°

A 12

D 90°

A 5

S 90°

A 7

D 90°

A 2

D 90°

A 5

I 3

S 90°

A 1

D 90°

A 8

S 90°

A 2