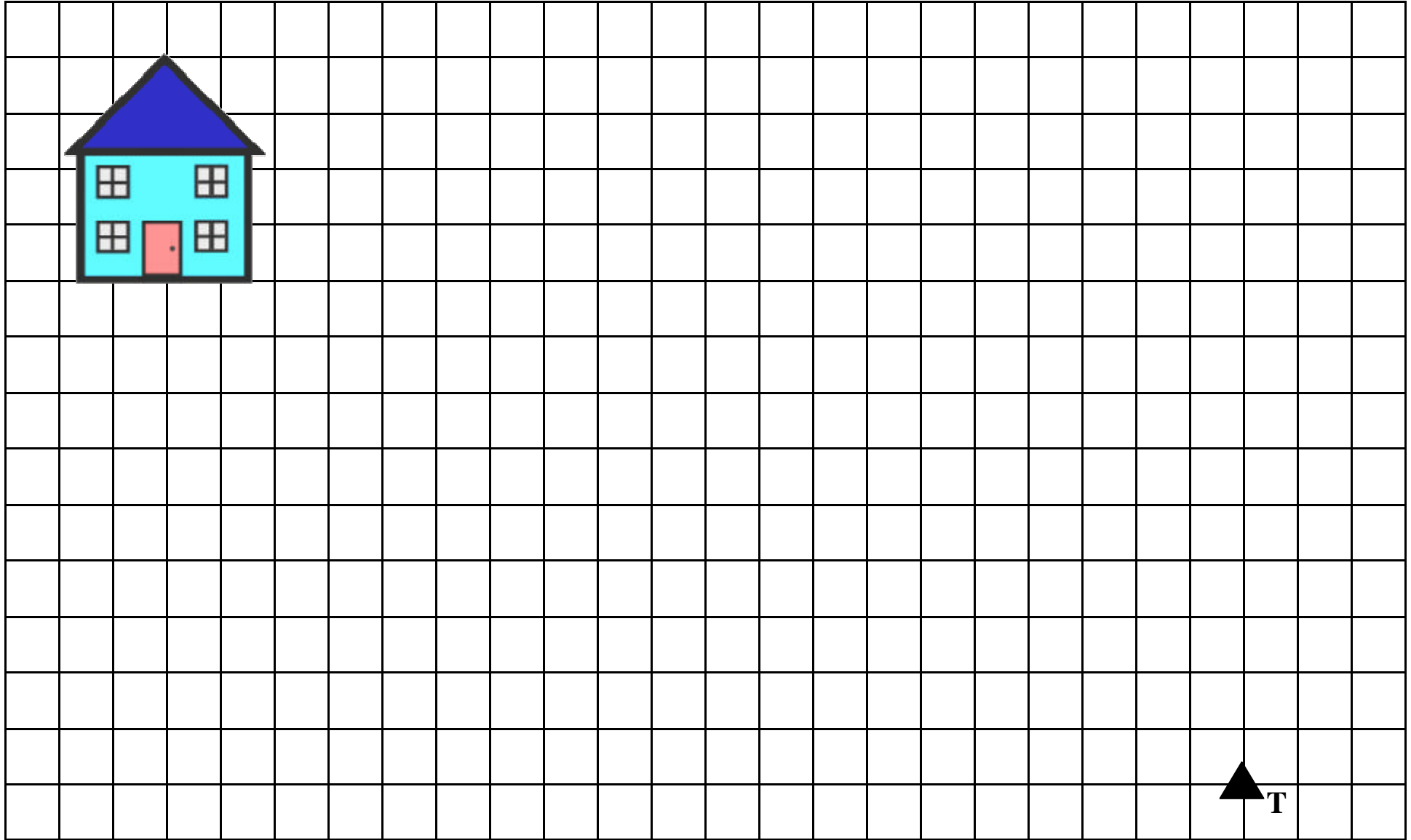


LA CASA



Per arrivare alla casa devi far eseguire alla “tarta” (**T**) la seguente sequenza di comandi tenendo presente che:

A vuol dire vai avanti (il numero indica di quanti lati-quadretti);

D vuol dire gira a destra (il numero indica di quanti gradi);

S vuol dire gira a sinistra (il numero indica di quanti gradi);

I vuol dire torna indietro (il numero indica di quanti lati-quadretti).

PERCORSO

A 3

D 90°

S 90°

A 1

A 6

D 90°

A 4

S 90°

A 8

S 90°

A 7

I 4

D 90°

A 3

D 90°

A 4

S 90°

A 3